



BIBLI OMINO

จัดทำโดย ผศ.ดร.บรรพต พิจิตรกำเนิด

Version 1 | พฤษภาคม 2565

Bibli-Omino เป็นการ์ดเกมที่มีเป้าหมายเพื่อการเรียนรู้การเขียนบรรณานุกรม (ภาษาไทย) ตามหลัก APA ฉบับพิมพ์ครั้งที่ 6 (APA 6th edition) ให้ถูกต้องผ่านการเล่นเกม เพื่อให้ผู้เล่นได้รับความรู้ และความสนุกสนาน ในลักษณะการแข่งขัน เหมาะสำหรับผู้เล่นที่มีอายุตั้งแต่ 8 ปีขึ้นไป โดยเกม Bibli-Omino ถูกออกแบบให้สามารถเล่นคนเดียว หรือเล่นพร้อมกันได้หลายคน

อุปกรณ์ในเกม

เกม Bibli-Omino จะประกอบไปด้วย

1. การ์ด ที่มีคุณสมบัติต่าง ๆ จำนวน 88 ใบ ดังนี้

○ การ์ดผู้แต่ง	จำนวน	10 ใบ
○ การ์ดปีเผยแพร่	“	8 ใบ
○ การ์ดชื่อหนังสือ	“	5 ใบ
○ การ์ดชื่อวารสาร	“	5 ใบ
○ การ์ดชื่อบทความ	“	5 ใบ
○ การ์ดปีที่/ฉบับที่	“	3 ใบ
○ การ์ดครั้งที่พิมพ์	“	2 ใบ
○ การ์ดจังหวัด	“	4 ใบ
○ การ์ดสำนักพิมพ์	“	4 ใบ
○ การ์ดเลขหน้า	“	3 ใบ
○ การ์ด URL	“	2 ใบ
○ การ์ดพิเศษ		
- การ์ดเชื่อมโยง		
และ	“	2 ใบ
,	“	8 ใบ

:	“ 5 ใบ
ม.ป.ป.	“ 2 ใบ
ม.ป.ท.	“ 1 ใบ
ม.ป.พ.	“ 1 ใบ
เข้าถึงได้จาก	“ 2 ใบ
- การ์ดตัด	
ยางลบ	“ 3 ใบ
สลับที่	“ 3 ใบ
ตัวอักษรเอียง	“ 10 ใบ

2. คู่มือเกม Bibli-Omino จำนวน 1 เล่ม

วัตถุประสงค์ของเกม

1. เพื่อเรียนรู้การเขียนบรรณานุกรมให้ถูกต้อง ผ่านการเล่นเกม
2. เพื่อการแข่งขันที่มีความสนุกสนานเพลิดเพลิน และสร้างความสัมพันธ์ที่ดีระหว่างผู้เล่น

วิธีการเล่น



เล่นคนเดียว

ให้ผู้เล่นเรียงการ์ดเหล่านี้ตามรูปแบบรายการบรรณานุกรมหนังสือ บทความวารสาร และเว็บไซต์ที่ถูกต้อง



เล่น 2 คน

1. สลับการ์ดให้กระจายแยกออกจากกัน
2. แจกการ์ดสลับให้ผู้เล่นจนครบ **คนละ 7 ใบ**
3. ผู้เริ่มเล่นเปิดการ์ดจากกองกลาง 1 ใบ (ผู้เสี่ยงทายชนะ หรือผู้ชนะในเกมก่อนหน้าจะเป็นผู้เริ่มเล่นก่อน)
4. ผู้เล่นคนถัดไปเรียงการ์ดตามรูปแบบที่ถูกต้อง และสลับกันไปมา ผู้เล่นที่เรียงการ์ดได้จนไม่เหลือการ์ดอยู่ในมือเป็นผู้ชนะ
 - กรณีผู้เล่นคนใดไม่สามารถเรียงการ์ดที่อยู่ในมือตามรูปแบบที่ถูกต้องได้ ให้เปิดการ์ดจากกองกลาง 1 ใบ แล้วให้ผู้เล่นถัดไปเล่นต่อ
 - กรณีที่ผู้เล่นทั้ง 2 คน ไม่สามารถเรียงการ์ดที่อยู่ในมือตามรูปแบบที่ถูกต้องได้แล้ว ให้นำการ์ดที่เหลืออยู่ โดยใครที่เหลือการ์ดน้อยที่สุดเป็นผู้ชนะ

เล่น 3 คน

1. สลับการ์ดให้กระจายแยกออกจากกัน
2. แจกการ์ดสลับให้ผู้เล่นคราวละ 1 ใบจนครบทุกคน แจกซ้ำให้ได้คนละ 6 ใบ
3. ผู้เริ่มเล่นเปิดการ์ดจากกองกลาง 1 ใบ (ผู้เสี่ยงทายชนะ หรือผู้ชนะในเกมก่อนหน้าจะเป็นผู้เริ่มเล่นก่อน)
4. ผู้เล่นคนถัดไปทางขวามือเรียงการ์ดตามรูปแบบที่ถูกต้อง ผู้เล่นที่เรียงการ์ดได้จนไม่เหลือการ์ดอยู่ในมือเป็นผู้ชนะ
 - กรณีผู้เล่นคนใดไม่สามารถเรียงการ์ดที่อยู่ในมือตามรูปแบบที่ถูกต้องได้ ให้เปิดการ์ดจากกองกลาง 1 ใบ แล้วให้ผู้เล่นคนถัดไปเล่นต่อไป
 - กรณีที่ผู้เล่นทั้ง 3 คน ไม่สามารถเรียงการ์ดที่อยู่ในมือตามรูปแบบที่ถูกต้องได้แล้ว ให้นำการ์ดที่เหลืออยู่ โดยใครที่เหลือการ์ดน้อยที่สุดเป็นผู้ชนะ

เล่น 4 คน

1. สลับการ์ดให้กระจายแยกออกจากกัน
2. แจกการ์ดสลับให้ผู้เล่นคราวละ 1 ใบจนครบทุกคน แจกซ้ำให้ได้คนละ 5 ใบ
3. ผู้เริ่มเล่นเปิดการ์ดจากกองกลาง 1 ใบ (ผู้เสี่ยงทายชนะ หรือผู้ชนะในเกมก่อนหน้าจะเป็นผู้เริ่มเล่นก่อน)
4. ผู้เล่นคนถัดไปทางขวามือเรียงการ์ดตามรูปแบบที่ถูกต้อง ผู้เล่นที่เรียงการ์ดได้จนไม่เหลือการ์ดอยู่ในมือเป็นผู้ชนะ
 - กรณีผู้เล่นคนใดไม่สามารถเรียงการ์ดที่อยู่ในมือตามรูปแบบที่ถูกต้องได้ ให้เปิดการ์ดจากกองกลาง 1 ใบ แล้วให้ผู้เล่นคนถัดไปเล่นต่อไป
 - กรณีที่ผู้เล่นทั้ง 4 คน ไม่สามารถเรียงการ์ดที่อยู่ในมือตามรูปแบบที่ถูกต้องได้แล้ว ให้นำการ์ดที่เหลืออยู่ โดยใครที่เหลือการ์ดน้อยที่สุดเป็นผู้ชนะ

คุณสมบัติของการ์ดแต่ละใบ

การ์ดเกม Bibli-Omino จะแบ่งการ์ดออกเป็นประเภทต่าง ๆ ที่มีคุณสมบัติแตกต่างกัน ประกอบด้วย

1. การ์ดผู้แต่ง



เป็นการ์ดที่ให้ข้อมูล “ผู้แต่ง” ซึ่งมี 4 ประเภท ได้แก่

- ผู้แต่งทั่วไป – สามารถใช้การ์ดนี้ได้ทันที
- ผู้แต่งที่มีตำแหน่งหน้าที่ – จะใช้การ์ดนี้ได้ ต้องมีการ์ดตัด (ยางลบ) ควบคุมด้วยเสมอ
- ผู้แต่งที่มีฐานันดรศักดิ์ (ราชทินนาม) – จะใช้การ์ดนี้ได้ ต้องมีการ์ดตัด (สลับที่) ควบคุมด้วยเสมอ

ด้วยเสมอ

○ ผู้แต่งที่มีทั้งตำแหน่งหน้าที่ และฐานันดรศักดิ์ – จะใช้การ์ดนี้ได้ ต้องมีการ์ดตัด (ยางลบ) และ การ์ดตัด (สลับที่) ควบคุมด้วยเสมอ

2. การ์ดปีเผยแพร่



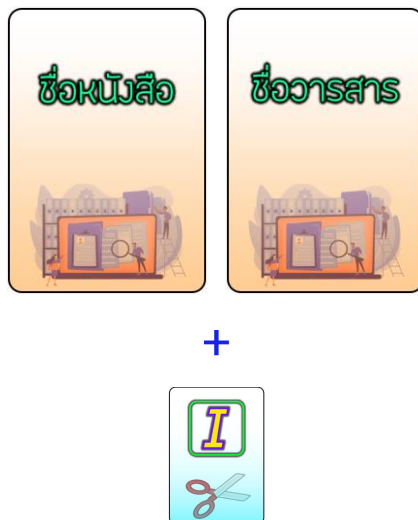
เป็นการ์ดที่ให้ข้อมูล “ปีที่เผยแพร่” ซึ่งมี 2 ประเภท ได้แก่

- ปี พ.ศ. ที่เผยแพร่ – สามารถใช้การ์ดนี้ได้กับบรรณานุกรมที่เป็น หนังสือ เท่านั้น

○ เดือนและปี พ.ศ. ที่เผยแพร่ – สามารถใช้การ์ดนี้ได้กับบรรณานุกรมที่เป็น บทความวารสาร และ เว็บไซต์

หากผู้เล่นมีการ์ดเชื่อมโยง (ม.ป.ป.) สามารถใช้ทดแทนการ์ดปีเผยแพร่ได้

3. การ์ดชื่อนหนังสือ/ชื่อวารสาร



เป็นการ์ดที่ให้ข้อมูล “ชื่อนหนังสือ” หรือ “ชื่อวารสาร” ซึ่งสามารถใช้ควบคุมการ์ดตัด (อักษรตัวเอียง) มาทำให้ข้อมูลถูกต้องขึ้นได้

4. การ์ดชื่อบทความ



เป็นการ์ดที่ให้ข้อมูล “ชื่อบทความ” สามารถใช้การ์ดนี้กับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น บทความวารสาร หรือ เว็บไซต์ ได้ทันที

5. การ์ดปีที่/ฉบับที่



เป็นการ์ดที่ให้ข้อมูล “ปีที่” และ “ฉบับที่” ที่มีการเผยแพร่ สามารถใช้การ์ดนี้กับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น บทความวารสาร เท่านั้น

6. การ์ดครั้งที่พิมพ์



เป็นการ์ดที่บอกถึง “จำนวนครั้งที่พิมพ์เผยแพร่” สามารถใช้การ์ดนี้กับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น หนังสือ เท่านั้น

7. การ์ดจังหวัด



เป็นการ์ดที่ให้ข้อมูล “สถานที่พิมพ์” โดยสำหรับบรรณานุกรมภาษาไทยให้ระบุเป็นชื่อจังหวัด สามารถใช้การ์ดนี้กับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น หนังสือ เท่านั้น

หากผู้เล่นมีการ์ดเชื่อมโยง (ม.ป.ท.) สามารถใช้ทดแทนการ์ดจังหวัดได้

8. การ์ดสำนักพิมพ์



เป็นการ์ดที่ให้ข้อมูล “สำนักพิมพ์” ซึ่งเป็นหน่วยงานที่ทำหน้าที่พิมพ์และจัดจำหน่ายหนังสือ ใช้สำหรับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น **หนังสือ** เท่านั้น ซึ่งมีด้วยกัน 4 ประเภท คือ

- **โรงพิมพ์** – การเขียนบรรณานุกรมจะใช้ชื่อของโรงพิมพ์ทั้งหมด สามารถใช้การ์ดนี้ได้ทันที
 - **สำนักพิมพ์** – การเขียนบรรณานุกรมจะใช้เฉพาะชื่อของสำนักพิมพ์เท่านั้น ดังนั้นจะใช้การ์ดนี้ได้ **ต้องมีการ์ดตัด (ยางลบ) ควบคู่ด้วยเสมอ**
 - **บริษัท .. จำกัด** - การเขียนบรรณานุกรมจะใช้เฉพาะชื่อของสำนักพิมพ์เท่านั้น ดังนั้นจะใช้การ์ดนี้ได้ **ต้องมีการ์ดตัด (ยางลบ) ควบคู่ด้วยเสมอ**
 - **ห้างหุ้นส่วน .. จำกัด (มหาชน)** - การเขียนบรรณานุกรมจะใช้เฉพาะชื่อของสำนักพิมพ์เท่านั้น ดังนั้นจะใช้การ์ดนี้ได้ **ต้องมีการ์ดตัด (ยางลบ) ควบคู่ด้วยเสมอ**
- หากผู้เล่นมีการ์ดเชื่อมโยง (ม.ป.พ.) สามารถใช้ทดแทนการ์ดสำนักพิมพ์ได้

9. การ์ดเลขหน้า



เป็นการ์ดที่บอก “ช่วงของเนื้อหา” ใช้สำหรับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น **บทความวารสาร** เท่านั้น

10. การ์ด URL



เป็นการ์ดที่ระบุถึง “URL” ซึ่งเป็นที่ตั้งของเนื้อหาที่อยู่บนเว็บไซต์ ใช้สำหรับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น **เว็บไซต์** เท่านั้น

11. การ์ดพิเศษ



การ์ดพิเศษ แบ่งออกเป็น 2 กลุ่ม คือ

1) **การ์ดตัวเชื่อม** เป็นการ์ดพิเศษ ที่ใช้สำหรับเชื่อมโยงการ์ดต่าง ๆ ซึ่งมีคุณสมบัติและการทำงานที่แตกต่างกัน ดังนี้

○ **และ** – เป็นการ์ดที่ใช้สำหรับเชื่อมการ์ดผู้แต่งที่มี 2 คน โดยสามารถใช้**เชื่อมระหว่างผู้แต่งก่อนคนสุดท้าย** และ **ผู้แต่งคนสุดท้าย**

○ **,** (จุลภาค หรือ ลูกน้ำ) – เป็นการ์ดที่ใช้สำหรับเชื่อมการ์ดผู้แต่งที่มีมากกว่า 2 คนขึ้นไป โดยสามารถใช้**เชื่อมระหว่างผู้แต่งคนแรก** ไปจนถึง**ผู้แต่งก่อนคนสุดท้าย** นอกจากนี้, ยังใช้**เชื่อมการ์ดชื่อวารสาร** และ**ใช้เชื่อมการ์ดปีที่/ฉบับที่** ได้อีกด้วย

○ **:** (ทวิภาค หรือ โคลอน) - เป็นการ์ดที่ใช้สำหรับ**เชื่อมการ์ดจังหวัด** และ **การ์ดสำนักพิมพ์**

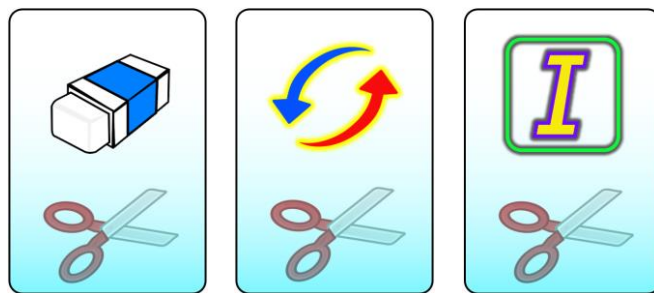
○ **ม.ป.ป.** – เป็นการ์ดที่ใช้**ทดแทนการ์ดปีเผยแพร่** กรณีที่ไม่สามารถระบุปีที่เผยแพร่ได้แน่นอน

○ **ม.ป.ท.** – เป็นการ์ดที่ใช้**ทดแทนการ์ดจังหวัด** กรณีที่ไม่สามารถระบุจังหวัดที่ตั้งสำนักพิมพ์ที่พิมพ์เผยแพร่ได้แน่นอน ใช้สำหรับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น **หนังสือ** เท่านั้น

○ **ม.ป.พ.** – เป็นการ์ดที่ใช้**ทดแทนการ์ดสำนักพิมพ์** กรณีที่ไม่สามารถระบุสำนักพิมพ์ที่พิมพ์เผยแพร่ได้แน่นอน ใช้สำหรับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น **หนังสือ** เท่านั้น

○ **เข้าถึงได้จาก** – เป็นการ์ดที่ใช้**เชื่อมระหว่างการ์ดชื่อบทความ** และ**การ์ด URL** ใช้สำหรับการเขียนบรรณานุกรมที่เป็น **เว็บไซต์** เท่านั้น

12. การ์ดตัวตัด



เป็น การ์ดเสริม ที่ต้องใช้ควบคู่กับการ์ดอื่น ๆ เพื่อเป้าหมายในการปรับเปลี่ยนข้อมูลให้ถูกต้อง ซึ่งมี 3 ประเภท ได้แก่

- **ยางลบ** – เป็นการ์ดที่ใช้ควบคู่กับการ์ดผู้แต่งที่มีตำแหน่งหน้าที่ เพื่อตัดตำแหน่งหน้าที่ออก ใช้เพียงชื่อ นามสกุลเท่านั้น
- **สลับที่** – เป็นการ์ดที่ใช้ควบคู่กับการ์ดผู้แต่งที่มีฐานันดรศักดิ์ เป็นการสลับที่เอาชื่อนามสกุลขึ้นหน้า คั่นด้วยเครื่องหมาย , แล้วจึงตามด้วยฐานันดรศักดิ์
- **ตัวอักษรเอียง** – เป็นการ์ดที่ใช้ควบคู่กับการ์ดชื่อหนังสือ หรือ การ์ดชื่อวารสาร เพื่อทำให้ทราบว่าข้อมูลนั้น ๆ เป็นชื่อหนังสือ หรือ ชื่อวารสาร

รูปแบบการเขียนบรรณานุกรม

เกม Bibli-Omino จะชวนให้ผู้เรียนเรียนรู้การเขียนอ้างอิงทรัพยากรสารสนเทศ 3 ประเภท ได้แก่

หนังสือ

กรณีผู้แต่ง 1 คน

| ผู้แต่ง. (ปีเผยแพร่). ชื่อหนังสือ (ครั้งที่พิมพ์). จังหวัด : สำนักพิมพ์.

กรณีผู้แต่ง 2 คน

| ผู้แต่ง1 และ ผู้แต่ง2. (ปีเผยแพร่). ชื่อหนังสือ (ครั้งที่พิมพ์). จังหวัด : สำนักพิมพ์.

กรณีผู้แต่งมากกว่า 2 คน

| ผู้แต่ง1, ผู้แต่ง2, .. และ ผู้แต่งคนสุดท้าย. (ปีเผยแพร่). ชื่อหนังสือ (ครั้งที่พิมพ์). จังหวัด : สำนักพิมพ์.

กรณีไม่ปรากฏข้อมูลผู้แต่ง

| ชื่อหนังสือ. (ปีเผยแพร่). (ครั้งที่พิมพ์). จังหวัด : สำนักพิมพ์.

บทความวารสาร

กรณีผู้แต่ง 1 คน

| ผู้แต่ง. (เดือน ปีเผยแพร่). ชื่อบทความ. ชื่อวารสาร, ปีที่(ฉบับที่), เลขหน้า.

กรณีผู้แต่ง 2 คน

| ผู้แต่ง1 และ ผู้แต่ง2. (เดือน ปีเผยแพร่). ชื่อบทความ. ชื่อวารสาร, ปีที่(ฉบับที่), เลขหน้า.

กรณีผู้แต่งมากกว่า 2 คน

| ผู้แต่ง1, ผู้แต่ง2, .. และ ผู้แต่งคนสุดท้าย. (เดือน ปีเผยแพร่). ชื่อบทความ. ชื่อวารสาร, ปีที่(ฉบับที่), เลขหน้า.

กรณีไม่ปรากฏข้อมูลผู้แต่ง

| ชื่อบทความ. (เดือน ปีเผยแพร่). ชื่อวารสาร, ปีที่(ฉบับที่), เลขหน้า.

เว็บไซต์

กรณีผู้แต่ง 1 คน

| ผู้แต่ง. (เดือน ปีเผยแพร่). ชื่อบทความ. เข้าถึงได้จาก URL

กรณีผู้แต่ง 2 คน

| ผู้แต่ง1 และ ผู้แต่ง2. (เดือน ปีเผยแพร่). ชื่อบทความ. เข้าถึงได้จาก URL

กรณีผู้แต่งมากกว่า 2 คน

| ผู้แต่ง1, ผู้แต่ง2, .. และ ผู้แต่งคนสุดท้าย. (เดือน ปีเผยแพร่). ชื่อบทความ. เข้าถึงได้จาก URL

กรณีไม่ปรากฏข้อมูลผู้แต่ง

| ชื่อบทความ. (เดือน ปีเผยแพร่). เข้าถึงได้จาก URL

ขอขอบคุณจากใจผู้พัฒนา

ที่ท่านได้มีส่วนร่วมในการพัฒนาเกม Bibli-Omino ครั้งนี้

หากมีข้อสงสัย สามารถติดต่อ สอบถามได้ที่

Email: bunpodp@gmail.com

โทรศัพท์: 095-942-3566