

Partie 3 : Expérimenter ou valider un principe

Compétences évaluées Niveaux de maîtrise détaillés		Critères d'évaluation	évaluation				Compétence
			0	1/3	2/3	3/3	Barème
O7 - Expérimenter et réaliser des prototypes ou des maquettes						40% (8 pts)	
CO7.1	Réaliser et valider un prototype ou une maquette obtenus en réponse à tout ou partie du cahier des charges initial	Les moyens mobilisés pour la réalisation du prototype sont adaptés	0	1/3	2/3	3/3	1
		Le prototype réalisé permet de valider les performances attendues	0	1/3	2/3	3/3	1
O6 - Valider une performance ou une solution						40% (8 pts)	
CO6.5.	Interpréter les résultats d'une simulation et conclure sur la performance de la solution	la simulation d'un comportement (structurel-mécanique, électrique, Informatique) est menée, interprétée et les écarts vis-à-vis du CdC sont quantifiés	0	1/3	2/3	3/3	2
O4 - Communiquer une idée, un principe ou une solution technique, un projet						20% (4 pts)	
CO4 .3.	Présenter de manière argumentée des démarches, des résultats		0	1/3	2/3	3/3	1

Concevoir une solution technique						70% (14 pts)	
CO5.8.	Définir un choix/une solution en accord avec le CdC	le choix de la solution est argumenté et commenté au regard du CdC	0	1/3	2/3	3/3	1
	Définir un procédé/une chaîne (puissance/information)	Un modèle pertinent est établi	0	1/3	2/3	3/3	2
O4 - Communiquer une idée, un principe ou une solution technique, un projet						30% (6 pts)	
CO4 .1	Décrire une idée, un principe, une solution, un projet en utilisant des outils de représentation adaptés	La présentation est synthétique et s'appuie sur des outils pertinents	0	1/3	2/3	3/3	1
CO4 .2	Décrire le fonctionnement et/ou l'exploitation d'un produit en utilisant l'outil de description le plus pertinent.	La présentation est synthétique, claire et argumentée	0	1/3	2/3	3/3	1